



GrandMA3 Full size - Console lumière 20480 paramètres

CARACTERISTIQUES GENERALES :

Réf :

GMA3-FULLSIZE



GrandMA3 Full size - Console lumière 20480 paramètres

Console Lumière GrandMA3 Full Size ? 20 480 Paramètres

La console GrandMA3 Full Size est une référence incontournable pour les professionnels de l'éclairage scénique. Capable de gérer jusqu'à 20 480 paramètres en mode grandMA3 (équivalents à 40 univers DMX), elle allie puissance, flexibilité et ergonomie haut de gamme. Son interface à 8 écrans multi-touch, ses 30 faders motorisés et ses nombreuses options de connectivité en font une solution idéale pour les shows les plus complexes.

Caractéristiques Principales

Puissance : 20 480 paramètres en mode grandMA3, 8 192 en mode 2 (grandMA2)

Capacité : Jusqu'à 40 univers DMX (16 en mode 2)

Fonctionnalités spéciales : Écrans multi-touch, faders motorisés, encodeurs rétroéclairés RGB, batterie UPS intégrée

Connectivité : ArtNet, sACN, MAnet2, MAnet3, MIDI, OSC, DMX512, Ethernet, Timecode, Web Server

Spécifications Techniques

Dimensions : 1256 x 539 x 181 mm (écrans repliés) / 409 mm (dépliée) / 255 mm (dépliée max + tiroir ouvert)

Poids : 44,00 kg



Matériaux : Construction robuste pour usage professionnel intensif

Affichage : 8 écrans tactiles multi-touch (3x 15,5", 3x 15", 2x 7")

Alimentation : 100?240 V / 50?60 Hz avec batterie UPS intégrée (20 min d'autonomie)

Consommation : 300 VA max

PROZIC
113 Ancienne route Imperiale
31120 Portet-sur-Garonne
05 82 950 710

Points Forts

Interface utilisateur ultra complète avec plus de 120 exécutants accessibles simultanément

Connectique exhaustive : DMX, MIDI, USB, DisplayPort, Audio, Timecode, GPI, S/PDIF, réseau EtherCON

Grande modularité grâce à la compatibilité avec les modes grandMA3 et grandMA2

Sécurité renforcée avec alimentation secourue intégrée (UPS)

Livrée avec de nombreux accessoires professionnels : housse de protection, éclairages col de cygne, plaques magnétiques, câbles

Packaging :

Dimensions produit :		
<i>Données non contractuelles</i>		